

ACTIVIDAD EXTRAESCOLAR

AJEDREZ



TALENT CLASS

Ajedrez Infantil 5 años, 1º a 6ºEP

MARTES de 16'30h a 17'30h

26€/mes/alumno/a



TALENT CLASS



Actualmente los alumnos se ven invadidos por un gran número de juegos electrónicos que estimulan el pensamiento mecánico. Además, las nuevas tecnologías y la sociedad actual nos llevan cada vez más a una capacidad de atención y concentración menor, debido en parte, al gran número de estímulos, la concreción y despersonalización de las comunicaciones interpersonales, el individualismo y la soledad. En cambio con el ajedrez se desarrollan habilidades cognitivas y sociales.

HABILIDADES MÁS IMPORTANTES

- **MEMORIA:** No solo se limita a recordar el movimiento de las piezas y las reglas básicas, sino que aprenderá jugadas, estrategias y recordará lances anteriores.
- **CAPACIDAD DE CONCENTRACIÓN:** Durante la partida de ajedrez hay que centrar voluntariamente toda la atención sobre las piezas del juego, dejando de lado todo lo demás.
- **ATENCIÓN Y REFLEXIÓN:** Los alumnos con problemas de atención, tienen en el ajedrez un juego propicio para mejorarla ya que necesitan atención en las fichas y en el tablero. Cada movimiento de la ficha es el fruto de una reflexión no solo de mis posibilidades sino también las del oponente.
- **LA TOMA DE DECISIONES Y LA ACEPTACIÓN ANTE UN ERROR:** El ajedrez te hace responsable de tus actos, se toman decisiones continuamente, unas afortunadas y otras no. Cada decisión tiene su consecuencia, con refuerzos y castigos inmediatos. Hay que recuperarse de las derrotas y sacar provecho de ellas.
- **LA VISIÓN ESPACIAL Y TEMPORAL:** Existe un control continuo de las piezas propias y las del contrario, de las posibilidades de movimiento. Cada partida tiene un tiempo y hay que ser consciente de su paso ya que quedarse sin tiempo supone perder la partida.



- **RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS:** Cada movimiento del oponente supone un problema al que enfrentarse, lo que estimula la creatividad y la inteligencia.
- **RAZONAMIENTO LÓGICO-MATEMÁTICO:** El análisis, la comparación, la adaptación de estrategias, la valoración son parte del juego, y también, son fundamentos básicos del razonamiento eficaz que luego utilizarán en otras áreas del saber.
- **PRENSAMIENTO CREATIVO:** El jugador utiliza todo su potencial creativo en cada partida, en cada movimiento, buscando nuevas alternativas para conseguir su fin.
- **CAPACIDAD CRÍTICA:** Después de cada partida los jugadores analizan juntos las jugadas, comentan por qué ha tomado una decisión y no otra. Es importante aprender de los errores y compartir conocimientos, la rivalidad queda siempre en el tablero.



OBJETIVOS:

- Ejercitar la memoria
- Trabajar la empatía, creatividad e imaginación.
- Disciplina y valores positivos.
- Mejorar el autocontrol y la capacidad de resolución de problemas.
- Trabajar la Inteligencia emocional.
- Mejorar la capacidad lectora y el pensamiento crítico.
- Mejorar la concentración y atención.

METODOLOGÍA:

Ajedrez como disciplina y herramienta educativa, con sesiones combinadas en dos partes: teórica y práctica.

- En la teórica se explican los contenidos de la sesión y/o recordatorio de anteriores.
- La parte práctica consta de ejercicios, juegos y partidas para consolidar la parte teórica y conocimientos complementarios.